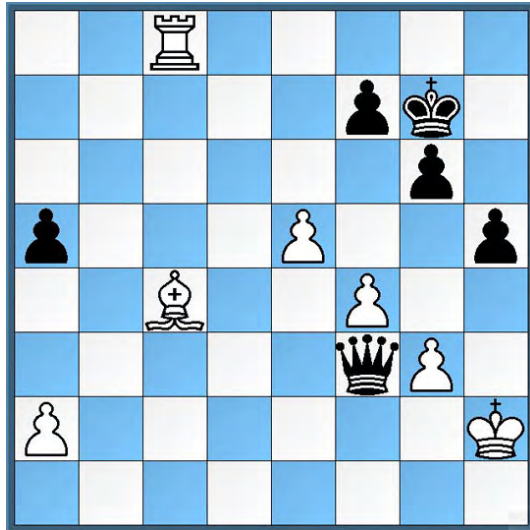


## Schachkolumne von GM Helmut Pfleger – N°33, 12.08.2010

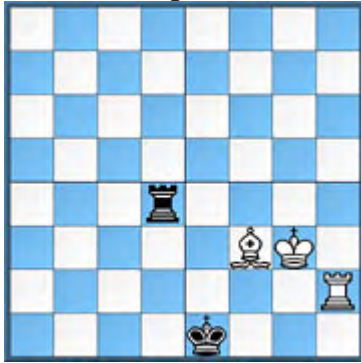
Mit freundlicher Genehmigung von Dr. Helmut Pfleger und Zeit Online



Die Geschichte des Flensburger Schachklubs von 1876, eines der ältesten Deutschlands, ist nicht nur wegen ihrer immerhin 576 Seiten ein Opus magnum. Wohl dem Verein, der einen Chronisten wie Jürgen Nickel hat! Bei so vielen Schachvereinen ist leider die Geschichte nur Tabula rasa, sodass ihnen ein identitätsstiftendes Herzstück fehlt. Wir lesen vom starken »Blindlingspieler« Lehrer Smidt, vom prächtig kombinierenden Schornsteinfegermeister Barez, vom nach eigenem Bekunden »gehirnschwachen« H. Pedersen aus Twedt, der trotzdem schöne Probleme komponiert, vom eine klare Sprache liebenden Arzt Dr. Link, der die deutlich geschlagenen Schleswiger »voller einführender Anteilnahme« mit den Worten verabschiedet: »Ich freue mich, dass sich die Herren so tapfer gewehrt haben!«, und von vielem mehr.

Gegen Weltmeister Dr. Emanuel Lasker (1894 bis 1921) wehrten sich die Flensburger 1925 bei einem Simultanspiel an 34 Brettern äußerst hartnäckig – erst um drei Uhr nachts war die letzte Schlacht geschlagen. Und in der Chronik findet sich dazu ein spöttischer Kommentar Capablanca's: »Schauen Sie sich mal ganz aus der Nähe an, wie Lasker spielt... Erstmal braucht er eine halbe Stunde, um seine zwölf Zigarren, welche er an einem Abend raucht, anzuzünden. Hat er aber keine Zigarren mehr, dann kommt er nicht weiter. Das macht ihn hilflos wie ein Baby, dessen Schnuller am Boden liegt.« Mit oder ohne Schnuller alias Zigarre einigte er sich spätnachts gegen Heinrich Walkerling auf remis – aber wie hätte dieser als Schwarzer am Zug sogar gewinnen können?

## Schachlösung



### Lösung aus Nr. 32:

Endspiele mit Turm und Läufer gegen Turm sind fast immer remis. Wie konnte Weiß am Zug gewinnen? Nach **1.Te2+!** (nicht 1.Th1+ Kd2 und der schwarze König entkommt) **Kf1** (1...Kd1 2.Te4+ kostet den Turm) **2.Te3!** drohte 3.Lg2+ nebst 4.Te1 matt. Als einzige Verteidigung blieb **2...Td2**, nun war nach **3.Ta3!** gegen die tödliche Drohung 4.Ta1+ kein Kraut gewachsen, Schwarz gab auf